



[www.loveorfriends.com](http://www.loveorfriends.com)

## **REGOLAMENTO DEL CONTEST**

### **“#IncontraUnRobot”**

Concorso non soggetto alla disciplina dei concorsi e operazioni a premio ai sensi del Dpr 26 ottobre 2001 n. 430, art. 6, lettera e) in quanto ha finalità eminentemente sociali e benefiche come meglio specificato di seguito.

#### **ART. 1 - DENOMINAZIONE DEL CONTEST**

**“#IncontraUnRobot”**

#### **ART. 2 - SCOPO DEL CONTEST**

**Lo scopo principale del contest è quello di far conoscere le potenzialità in termini di socializzazione di un Robot umanoide e quelli che potrebbero essere i suoi utilizzi a servizio della persona e della comunità, con particolare riferimento all’Autismo, visto che proprio la mancanza di socializzazione è alla base della sindrome autistica.** LORF S.B. S.R.L. ha ideato e realizzato l’App loveorfriends, che promuove la socializzazione spingendo le persone a giocare e divertirsi con i propri amici di Facebook, favorendo incontri reali in locali legati al mondo del food. Con il Contest “#IncontraUnRobot!”, si è pensato di estendere gli incontri anche ad un **Robot umanoide (di seguito “LorF Robot”)** garantendo un’interazione con lo stesso, così da **sdrammatizzare anche i termini del dibattito legato all’impatto che la robotica avrà nei prossimi anni nella vita di ognuno di noi.** Sono in molti a sostenere che i Robot e l’intelligenza artificiale invaderanno la nostra vita quotidiana e che questo avverrà in tempi relativamente rapidi, entro il 2025. Ma mentre questa assunzione trova concordi un po’ tutti, non si può dire lo stesso in merito agli effetti legati alla loro introduzione: il Robot creerà o cancellerà posti di lavoro?

#### **ART. 3 - SOGGETTO PROMOTORE**

Il promotore del Contest è **LORF S.B. (Società Benefit) S.R.L., con sede in via F. Ferrucci 2 – 20145 Milano (MI), Codice Fiscale e P. IVA 09848110962.**

LORF S.B. S.R.L., prima startup innovativa *società benefit* costituita online presso la Camera di Commercio di Milano, ha inserito nel proprio Oggetto Sociale l’impegno a favore dell’Autismo, con particolare riferimento al tema del “*dopo di noi*”. In quest’ambito ha ideato e promuove il progetto HomeMate finalizzato alla realizzazione di una piattaforma digitale, fruibile attraverso una mobile App, che integri domotica e sistemi di sensori così da incrementare il livello di autonomia e migliorare la qualità della vita di persone con autismo.

LORF S.B. S.R.L. ha ottenuto la status di *Pending Certified B Corporation*, che rappresenta lo standard più elevato per le imprese socialmente responsabili.

#### **ART. 4 - REQUISITI DEI PARTECIPANTI**

La partecipazione al Contest è **gratuita** ed è rivolta a **tutti coloro che hanno compiuto 18 anni, risiedono in Italia** e che, nei termini previsti al successivo “Art. 5 - Durata”:

1) avranno scaricato l’APP *loveorfriends*, disponibile ai seguenti link:

- APPSTORE: <https://itunes.apple.com/us/app/love-or-friends/id1291016774?l=it&ls=1&mt=8>
  - GOOGLEPLAY: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.loveorfriends&hl=it>
- 2) avranno comunicato l'iscrizione al Contest compilando l'apposito form presente al seguente link [http://www.loveorfriends.com/1/contacts\\_1235848.html](http://www.loveorfriends.com/1/contacts_1235848.html), indicando alla voce "Messaggio" la dicitura "#IncontraUnRobot" (o semplicemente la parola "Robot");

#### **ART. 5 - DURATA**

**Il Contest ha inizio in data odierna (29 Gennaio 2018) e si conclude alle ore 11.00 (CET) del 14 febbraio 2018.**

#### **ART. 6 – INDIVIDUAZIONE DEI VINCITORI**

- Ogni Partecipante potrà vincere complessivamente fino a un massimo di 1 premio.
- L'individuazione dei vincitori avverrà consultando il Data Base, legato all'App loveorfriends e ospitato sul server gestito da Meta Line S.R.L. - Via Eraclea, 5/E – 30027 San Donà di Piave (VE).
- **I primi tre utenti dell'App loveorfriends che, alle ore 11.00 del 14 febbraio 2018, risulteranno avere il maggior numero di amici ad aver scaricato l'App loveorfriends, vinceranno il contest e potranno quindi incontrare il LorF Robot.**
- Possono essere individuati anche vincitori di riserva nel caso in cui non sia possibile assegnare il premio o questo venga rifiutato (per es. impossibilità di ritirare il premio nel giorno indicato, mancato riscontro alla notifica di vincita);

#### **ART. 7 - MODALITÀ DI COMUNICAZIONE DEL PREMIO**

In data 15 febbraio 2018, ai 3 Vincitori verranno comunicate:

- la notifica della vincita (posizione nella graduatoria e n. di amici di Facebook che hanno scaricato l'APP);
- l'identità del "LorF Robot";
- il luogo esatto (all'interno del comune di Milano) in cui avverranno l'incontro e l'interazione con il "LorF Robot".

La comunicazione avverrà mediante le seguenti modalità, da considerarsi alternative:

- tramite e-mail, all'indirizzo fornito in fase di iscrizione al Contest ai sensi dell'ART. 4 - REQUISITI DEI PARTECIPANTI,
- invio di una Notifica attraverso l'APP *loveorfriends*;
- se le comunicazioni di cui sopra risulteranno inefficaci, potranno essere utilizzati, dove possibile e sempre con la finalità di notificare la vincita, altri riferimenti.

#### **ART. 8 - ASSEGNAZIONE DEL PREMIO**

- L'incontro e l'interazione con il "LorF Robot" avverranno a partire dalle ore 18.00 (CET) e fino alle ore 20.00 (CET) del 15 marzo 2018. Sono previsti n. 3 slot di interazione della durata massima di 30 minuti ciascuno.
- I Vincitori dovranno presentarsi nel luogo, comunicatoli al momento della notifica, entro e non oltre le ore 17.00 (CET) del 15 marzo 2018.
- Il premio può essere assegnato anche a dei vincitori di riserva nel caso in cui non sia possibile assegnarli ai vincitori individuati inizialmente (per es. impossibilità di ritirare il premio nel giorno indicato, mancato riscontro alla notifica di vincita);

#### **ART 9 – ALTRE INFORMAZIONI**

La partecipazione al Contest comporta la piena e incondizionata conoscenza, adesione e accettazione del presente Regolamento in ogni suo articolo.

La violazione del presente Regolamento comporta l'immediato annullamento della vincita o legittimo impedimento alla partecipazione al Contest e/o all'assegnazione dei premi.

Per la natura del Contest i premi in palio non sono cedibili a terzi.

Effettuando l'iscrizione al Contest ai sensi dell'ART. 4 - REQUISITI DEI PARTECIPANTI, tutti i partecipanti acconsentono, ai sensi del d.lgs. 196/2003, al trattamento dei loro dati al solo fine dell'organizzazione e della partecipazione, nonché per le comunicazioni e attività connesse a tale iniziativa.

Nel caso di rifiuto del consenso al trattamento dei dati da parte dell'interessato, la partecipazione di tale soggetto al contest non sarà ammessa.

Titolare del trattamento dei dati conferiti è LORF S.B. S.R.L. L'interessato potrà richiedere tutte le informazioni riguardanti il trattamento dei suoi dati e tutto quanto previsto nell'art. 7 D.Lgs. 196/03, presso la sede di LORF S.B. S.R.L. sita in via F. Ferrucci 2 – 20145 Milano (MI).

Per qualsiasi contestazione farà fede unicamente il presente regolamento. Qualsiasi eventuale controversia dovesse insorgere tra i Partecipanti e il Soggetto Promotore sarà competente il foro giudiziario di Milano.

Qualunque modifica o integrazione che dovrà essere apportata al presente regolamento da parte del Soggetto Promotore, sarà portata a conoscenza dei destinatari con un'adeguata comunicazione informativa che sarà pubblicata sul sito [www.loveorfriends.com](http://www.loveorfriends.com) o con eventuali ulteriori modalità che il Soggetto Promotore si riserva di decidere.

Il Soggetto Promotore dichiara, in ogni caso, che le eventuali modifiche non determineranno una lesione dei diritti acquisiti dai partecipanti all'Iniziativa.

***Milano, 29 Gennaio 2018***